# ­­DOCUMENTO DE LAYOUT – EXERCÍCIO

## Estrutura de Dados e Armazenamento

**OBS: SUBSTITUA AS PARTES DE INTERROGAÇÃO EM AMARELO DO HEADER E COMPLETE O REGISTRO DE CORPO DE ACORDO COM O QUE SERÁ GRAVADO NO SEU ARQUIVO.**

1. Header

Tamanho dos dados úteis: 29

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 02 | 001-002 | A | Registro header: “00” |
| 2 | Tipo de arquivo | 06 | 003-008 | A | Arquivo de filmes: “FILMES” |
| 3 | Data/hora de geração do arquivo | 19 | 009-027 | A | Data e hora da geração do arquivo, no formato "dd-MM-yyyy HH:mm:ss" |
| 4 | Versão do layout | 02 | 028-029 | A | Indica a versão do layout para fins de controle “01” |

1. Corpo (Registro de dados)

Tamanho dos dados úteis: 73

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 02 | 001-002 | A | Registro de dados: “02” |
| 2 | ID | 03 | 003-006 | N | ID do filme |
| 3 | Nome do filme | 50 | 007-057 | A | Nome do filme |
| 4 | Nota | 03 | 058-060 | Real | Nota do filme |
| 5 | Gênero | 10 | 061-070 | A | Gênero do filme |
| 6 | Idade | 03 | 071-073 | N | Classificação indicativa |
| 7 |  |  |  |  |  |
| 8 |  |  |  |  |  |

1. Trailer

Tamanho dos dados úteis: 7

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Número do campo | Nome do campo | Tamanho | Posição | Formato | Descrição |
| 1 | Tipo de registro | 02 | 001-002 | A | Registro trailer: “01” |
| 2 | Quantidade de registros de dados | 05 | 003-007 | N | Número de **registros de dados** gravados (não contabiliza o header nem o trailer) |